

07 81 01 96 89 • contact@moving-games.fr • www.moving-games.fr

MOVING GAMES



POUR VOS ÉVÈNEMENTS PRIVÉS OU PROFESSIONNELS

Nous vous proposons **16 ACTIVITÉS originales et ludiques** disponibles en **LOCATION** (ou avec animateur). Un large choix d'options sont possible pour pimenter votre expérience de jeu !

Toutes nos activités (très simples d'utilisation) sont **accessibles à un large public** et peuvent se **pratiquer en INTÉRIEUR** (magasin, bureau, gymnase, entrepôt...) ou **en EXTÉRIEUR** (parking, parc, zone boisée...).



Si vous choisissez une formule en location, vous serez livrés en 48/72h



à l'adresse de votre choix partout en France




N'hésitez pas à nous contacter via contact@moving-games.fr pour toute question ou pour recevoir notre grille tarifs.

FRANÇOIS,
Gérant de MOVING Games

CRÉER DU LIEN PAR LE JEU !

SOMMAIRE

	LASERGAME p.4	
	HERO GAME p.5	
	CRASH KART p.6	
	ESCAPE GAME p.7	
	CHASSE AU TRÉSOR 2.0 p.8	
	PAINTBALL p.9	
	FUN PAINTBALL p.10	
	GELLYBALL p.11	
	ARCHERY GAME p.12	
	BUBBLE FOOT p.13	
	SUMO p.14	
	BAZOOKA ET ARCHERY BALL p.15	
	ART GAME p.16	
	CIBLES INTERACTIVES p.17	
	WATERGAME p.18	
	OLYMPIADES DÉJANTÉES p.19	

LASER GAME

Enfants Adultes Intérieur Extérieur Surface préconisée : 150-200m² mini



Adrénaline :



Sportif :



Installation :

Équipé d'un **LASER GUN** dernière génération à longue portée (technologie infrarouge sans danger pour les yeux), vous devrez, avec votre équipe, **réaliser différentes missions et marquer un maximum de points.**

Nombre de joueurs : Individuel (mode Battle Royale) ou équipe (2, 3 ou 4 équipes)

Conditions : Journée • Ambiance sombre • Nocturne

Scénario : Multiple et facilement programmable sur chaque Laser Gun

- Paramétrages : ⌚ *Durée de jeu* 🧨 *Nombre de munitions*
 ♥ *Nombre de vies* 🔄 *respawn**

- "Capture the Flag" : Ramener et le conserver le drapeau, placé au centre du terrain, jusqu'à la fin de la partie. Durant le jeu, le joueur qui a le drapeau en main, et qui est touché, doit laisser tomber le drapeau au sol.

Paramétrages pour ce scénario : ⌚ 7min 🧨 munitions illimitées ♥ 10 vies 🔄 respawn 30sec (peut être modifié à tout moment)

*Pour cet exemple de paramétrage : en cas de perte de votre 10^{ème} vie, votre lasergun se bloquera 30^{sec}. Au bout des 30^{sec}, vous retrouverez toutes vos vies et pourrez reprendre la partie.

Options :

- Full options «journée» (crosse tactique + lunette de visée point rouge)
- Full options «nocturne» (crosse tactique + pointeur laser & lampe torche)
- Machine à fumée + liquide (en intérieur pour faire ressortir les rayons laser)
- Customisation Call of Duty (M16, G36, ...)
- Fumigènes, grenades de peinture (en extérieur)
- Talkies walkies (pour renforcer l'immersion)
- Obstacles gonflables (souffleur électrique inclu)



Fumigènes



Grenade



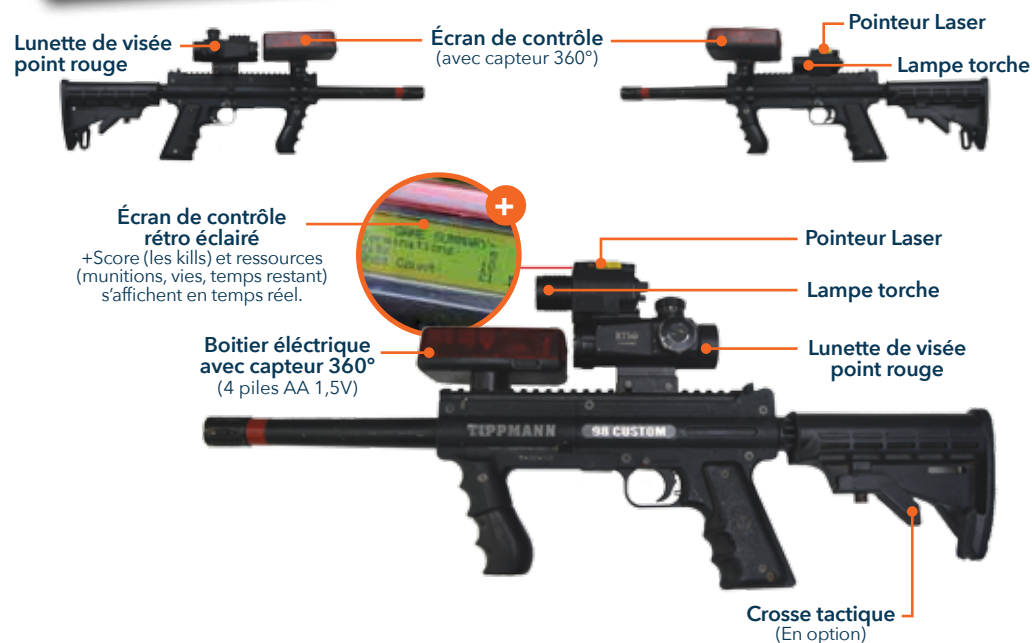
Talkie walkie

Prix : À partir de 240€ (Grille tarifs sur demande)
 Hors option et frais de livraison / récupération.

Nombre d'équipements disponibles : 100



UTILISATION SIMPLE



Possibilité de cumuler lunette de visée point rouge + pointeur laser et lampe torche

CUSTOMISATION

Call of Duty



HERO GAME

Enfants (+ 7 ans) Adultes

Intérieur Extérieur

Journée Nocturne



En quelques secondes, vous allez devenir un **SUPER HÉRO** : Enfilez votre cape, masque et arme du futur le « HERO Blast ». Votre Hero Blast est équipé de **2 boutons de tir** : tir classique et tir «super héros» (mitrailleuse ou rayon super cosmique ...au choix). Vous pourrez également changer la classe de votre personnage à tout moment (Titan, Commando ou Médecin pour soigner les joueurs de votre équipe)

Surfaces préconisées : • 300 à 900 m² en format 6 à 8 joueurs.

Notice utilisation et scénario fournis : OUI

Exemple de scénario : Faire le plus de KILL par équipe

Un super HERO marquera un KILL lorsqu'il aura éliminé la 4e vie d'un adversaire.

Au bout de 7min par exemple, les joueurs stoppent le jeu et on comptabilise le nombre de KILL de chacun.

Pour pimenter les parties, on pourra utiliser la dynamite en mousse...(Cf Scénario Dynamite)

Éléments de scénario fournis : • 1 Dynamite en mousse
• 10 Coupelles de couleur

Options : • Déguisement

(capes et masques)

• **Obstacles gonflables**
(10 à 16 conseillés selon format de jeu)

• **Lasergun**
(compatibles avec les Hero Blast)

• **Machine à fumée**

(en intérieur)

• **Kit 10 cibles tactiles sans fil**
+ écran affichage des scores

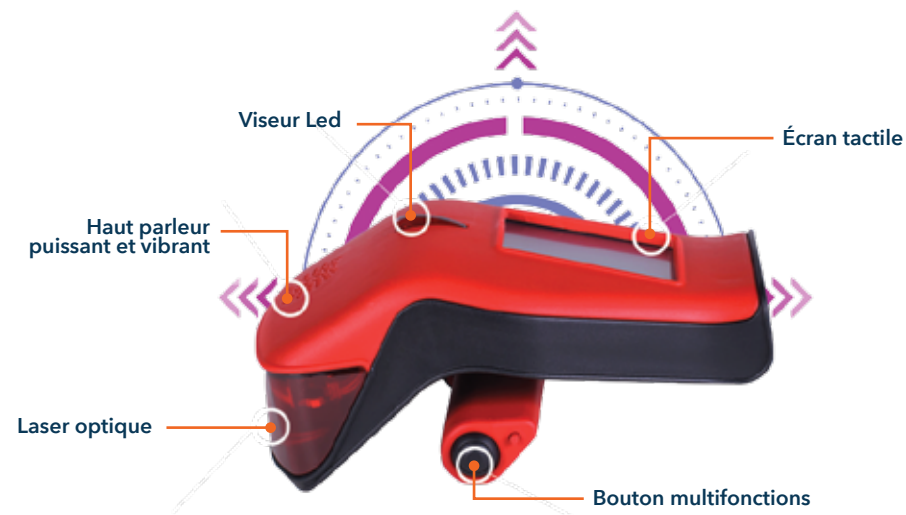
Nombre d'équipements disponibles : 10

Prix : À partir de 200€ (Grille tarifs sur demande)

Hors option et frais de livraison / récupération.



HERO BLAST



Mixez les Hero Blast et Laser Gun pour plus de stratégie !

CRASH KART

Enfants (+ 9 ans) Adultes

Intérieur Extérieur

Journée Nocturne



Adrénaline :



Sportif :



Installation :

Compte à rebours 3, 2, 1... **GO** ! Vivez une course folle à bord de nos karts électriques ! Accélérations impressionnantes, dérapages contrôlés, rotation dans toutes les directions... Le **Crash Kart** est une activité extra-fun qui permet de s'adonner au joie du drift (**très facilement**) comme un pilote professionnel !

Avec son moteur électrique et sa batterie au lithium, ce bolide atypique pourra atteindre la vitesse de 25km/h* en toute sécurité (**pas de sortie de piste possible**) grâce à l'installation d'un circuit gonflable de 20x10m.

Dans l'esprit de **Mario Kart**, il ne vous reste plus qu'à choisir votre style de course (**en individuel, en équipe, en relai**)... pour des sensations inédites !

**bridage possible pour les plus jeunes.*

Différentes options sont possible afin de pimenter encore plus votre course hilarante :

- ajout de **10 cibles interactives** sur le parcours pour marquer un maximum de points bonus dans le temps imparti...
- ajout du **module «kart connecté»** qui permet, à l'aide d'un bouton de tir laser, de tirer sur les karts «adverses» pour les ralentir...

Surfaces préconisées : 200m² mini (sol dur nécessaire)
(parking extérieur ou intérieur, hall d'entrée, centre commercial, magasin, concession automobile...)

Présence animateur : OUI

- Options :**
- Circuit gonflable 20x10m (recommandé)
 - Extension circuit (30mx10m au lieu de 20mx10m)
 - 10 cibles interactives avec tableau d'affichage (nombre de cibles touchées)
 - Module de tir laser sur kart connecté
 - Eclairage pour course nocturne

Prix : Sur devis

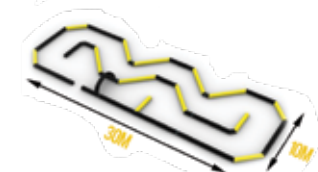


CRAZY CART



2 TAILLES DE CIRCUIT

(en option)



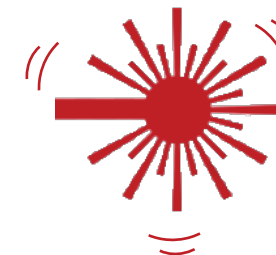
CIBLES INTERACTIVES

(en option)



MODULE DE TIR LASER

(en option)



ESCAPE GAME

Enfants Adultes

Intérieur Extérieur

Journée Nocturne
(possible avec lampe frontal)



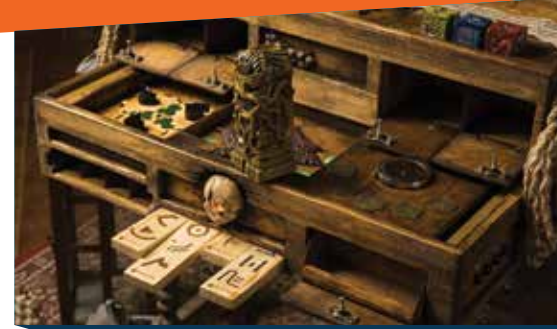
Réflexion :



Sportif :



Installation :



Plongez dans la légende du **Totem maudit de Jack le Pirate...**
Vous allez résoudre 12 énigmes originales conçues par ce Pirate
le plus ingénieux de tous les temps !

Votre objectif : Ouvrir ce coffre mystérieux pour libérer son âme...
et peut être enfin lui redonner vie ?

Un jeu de réflexion et d'observation en équipe : Comme dans un Escape
Game ou Escape Room, les participants manipuleront des objets et devront
chercher des indices dans la zone dédiée. Une ambiance sonore et visuelle
ainsi que la voix du Pirate guideront les participants. Observation et
communication seront déterminants pour résoudre les énigmes et atteindre
l'objectif dans les temps ...

Durée : 45 à 60 min env (par groupe de 3 à 6 pers.)

Surfaces préconisées et installation :

10m² mini (en intérieur idéalement pour l'immersion)

Cet Escape Room « itinérant » peut être installé très simplement n'importe où
dans votre entreprise ou sur lieu de votre séminaire (hôtel, lieu de réception...)
Des éléments de décors (éléments de squelettes, tableaux, petits objets et bougies, ...)
peuvent être ajoutés pour renforcer l'immersion.

Présence animateur : OUI

L'animateur gère, via une application, le déroulement de la partie et peut
délivrer des indices supplémentaires si besoin (via la voix de l'âme du Pirate enfermée
dans le coffre ...)

Nombre d'équipements : 1 (dans le cadre d'olympiades ou de séminaire multi-
activités, le coffre de Pirate permet de proposer une activité calme de réflexion en
complément d'autres activités ludiques et sportives)

Prix : sur devis



CHASSE AU TRÉSOR

Enfants Adultes

Intérieur Extérieur

Journée Nocturne
(possible avec lampe frontale)



Reflexion :



Sportif :



Installation :

Plongez dans une aventure dont vous et vos collègues serez les **HÉROS** ! Avec votre tablette géolocalisée, préparez-vous à vivre une expérience collaborative et immersive... **dans vos bureaux ou sur le lieu de votre évènement (en intérieur ou extérieur)** durant 60 à 90 minutes.

3 Aventures possible (niveau de difficulté décroissant)

- **Le Secret des Templiers** : percez le mystère de la plus grande opération secrète de l'Histoire de France sous Philippe le Bel en 1307...
- **Le Trésor de Jack Black** : partez, avec vos collègues, dans le monde de la piraterie à la recherche d'un trésor d'une valeur inestimable !
- **L'Ecole des Sorciers**, démontrez que votre groupe est digne d'entrer dans la célèbre Ecole de Harry Potter en réussissant à élaborer un puissant antidote pour rompre le maléfice...

Pour chaque Aventure : les groupes disposent d'une tablette (10 pers max par tablette) avec géolocalisation et réalité augmentée.

En avant pour résoudre, des énigmes diaboliques, trouver d'étranges objets perdus... et vivre des moments mémorables de partage et d'échange !

Surfaces préconisées : • En intérieur (bureau, lieu de réception...) : 200 à 300m² mini en intérieur si au moins 2 étages
• En extérieur (parc, zone boisée ...) : 2000 à 5000 m²

Présence animateur : OUI

Options : Possibilité de le faire en mode «Rallye voiture» sur un trajet avec 5 à 7 points d'arrêt (idéal pour découvrir une zone géographique autour de votre entreprise ou lieu de séminaire)

Nombre d'équipements : 4 tablettes max par Aventure (soit 40 pers max en simultanée)

Prix : Sur devis



PAINTBALL

Enfants* Adultes

*+12 ans avec le Paintball LIGHT
et +14ans avec le Paintball «classique»



Adrénaline :

Intérieur Extérieur **

**Intérieur = billes caoutchouc
Extérieur = billes peinture



Sportif :

Journée Nocturne



Installation :

Jeu de cohésion par excellence, le **PAINTBALL** génère un grand divertissement. Il offre également une richesse de scénario et de stratégies.

Grâce au Paintball LIGHT (puissance divisée par 2), **l'activité devient accessible à un large public** recherchant une activité «adrénaline» sans risque d'impacts violents.

Surfaces préconisées :

- 900m² (30x30m) en format 8 joueurs (4vs4)
ou 500m² avec le Paintball LIGHT
- 2000m² (50x40m) en format 14 joueurs (7vs7)

Notice utilisation et scénario fournis : OUI

Exemple de scénario : Capture du drapeau

Le but du jeu est de capturer le drapeau de l'adversaire et de le ramener dans son camps.
En cas de touche par une bille, le joueur est éliminé (s'il possède le drapeau à ce moment, il devra le laisser tomber au sol).

Éléments de scénario fournis :

- 2 Drapeaux
- 10 Coupelles plastiques

Options :

- Billes peinture supplémentaires (par sachet de 500 billes)
- Billes caoutchouc (jeu en intérieur type gymnase, ...)
- Combinaisons tissu ou jetables
- Obstacles gonflables (16 à 24 conseillés selon format de jeu)
- Filet supplémentaire (longueur à préciser)
- Machine à fumée
- Fumigène ou grenade de peinture (pour pimenter vos parties en extérieur !)
- Kit 10 cibles tactiles sans fil + écran affichage des scores



PAINTBALL
(à partir de 14 ans)



PAINTBALL INDOOR
avec billes caoutchouc



PAINTBALL
(à partir de 14 ans)



PAINTBALL LIGHT
(+12 ans et public sensible)



- Attention au voisinage (portée supérieure à 100m en tir en cloche)
- Pour cette activité, il est fortement recommandé, de prendre l'option «Location avec animateur».
- Une location «sans animateur» est possible pour un public «averti» et ayant déjà pratiqué l'activité.

Portée : 25 à 50m en tir direct (selon les réglages)

Nombre d'équipements disponibles : 80

Prix : À partir de 550€

(10 lanceurs paintball & masques + gants + plastrons + billes + filet 20m+ air)
Hors option et frais de livraison / récupération.

FUN PAINTBALL

Enfants (+ 8 ans) Adultes Intérieur* Extérieur* Journée Nocturne

*Intérieur = billes caoutchouc - Extérieur = billes peinture



Adrénaline :



Sportif :



Installation :

Le **FUN PAINTBALL** est accessible à tout public ! Avec une portée de 15 à 20m avec réarmement à chaque tir, le **FUN PAINTBALL** présente l'avantage de pouvoir se pratiquer sur des surfaces réduites (jardin, terrain de tennis, ..) sans danger ni risque de bleu. **La seule règle est de garder son masque durant les jeux.** Pour les plus grands (+14ans), jouer en tee shirt permettra de ressentir l'adrénaline bien connue du paintball !

Surfaces préconisées :

- 300m² mini (15x20m) en format 8 joueurs (4vs4)
- 900m² mini (30x30m) en format 14 joueurs (7vs7)

(Quelques exemples)

Notice utilisation et scénario fournis : OUI

Exemple de scénario : Capture du drapeau

Le but du jeu est de capturer le drapeau de l'adversaire et de le ramener dans son camp.
En cas de touche par une bille, le joueur est éliminé (s'il possède le drapeau à ce moment, il devra le laisser tomber au sol).

Éléments de scénario fournis :

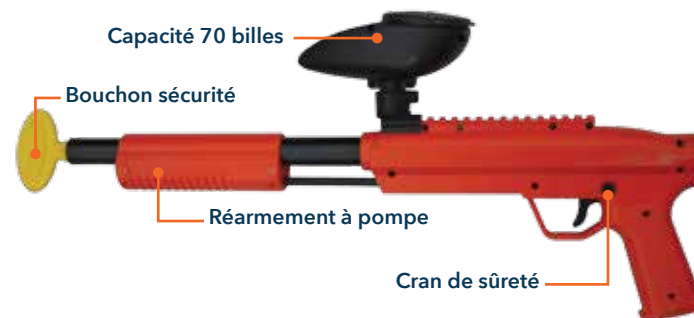
- 1 Dynamite en mousse
- 2 Drapeaux
- 10 Coupelles plastiques

Options :

- Billes peinture supplémentaires (par sachet de 500 billes)
- Billes caoutchouc (jeu en intérieur type gymnase, ...)
- Combinaisons tissu ou jetables
- Obstacles gonflables (10 à 24 conseillés selon format de jeu)
- Filet supplémentaire (longueur à préciser)
- Pointeurs laser avec/sans lampe torche (jeu en nocturne ou ambiance sombre)
- Machine à fumée (en intérieur pour faire ressortir les rayons laser)
- Fumigène ou grenade de peinture (pour pimenter vos parties en extérieur !)
- Kit 10 cibles tactiles sans fil + écran affichage des scores



GUN



En option :
(pour les jeux en nocturne)



Pointeur laser avec/sans lampe torche

ÉQUIPEMENTS



Billes peinture
Portée 15m
(biodégradables)

Billes caoutchouc (jeu en intérieur)
Portée 20m
(récupérables)

Masque

Nombre d'équipements disponibles : 60

Prix : À partir de 320€ (Grille tarifs sur demande)
Hors option et frais de livraison / récupération.

GELLYBALL

Enfants (+ 7 ans) Adultes Intérieur Extérieur Journée Nocturne



Adrénaline :



Sportif :



Installation :

Le **GELLYBALL** est un nouveau jeu d'action pour tout public ! Extra fun et sans douleur (pas besoin de protection mis à part le masque pour protéger les yeux), le Gellyball est un jeu de tir et de course poursuite qui se situe entre le nerf et l'airsoft/paintball. Les billes utilisées sont en gélatine et toutes petites... et peuvent être tirées à une fréquence de 10 billes/seconde !

Aucune tache, aucun impact fort et une portée de plus de 25m qui ravira tous les publics !

ATTENTION : En cas de location «sans animateur», la présence d'un adulte est obligatoire avec des enfants de -14 ans.

Surfaces préconisées : 300m² mini (15x20m) en format 8 joueurs (4vs4)
(Quelques exemples) 900m² mini (15x20m) en format 14 joueurs (7vs7)

Notice utilisation et scénario fourni : OUI

Exemple de scénario : Capture de mines ou drapeaux

L'objectif est de capturer les mines ou les drapeaux. En cas de touche, le joueur doit revenir à sa base avant de repartir (s'il possède une mine ou 1 drapeau, il doit le laisser tomber au sol)

Éléments de scénario fournis : • 2 drapeaux
• 10 coupelles plastiques (mines)

Options : • Billes supplémentaires (par lot de 10.000)
• Obstacles gonflables (10 à 20 cachettes recommandées selon le format de jeu)
• Kit 10 cibles interactives avec écran d'affichage score (pour pimenter les matchs)
• Kit nocturne (pointeur laser)
• Fumigène ou grenade de peinture

Nombre d'équipements disponibles : 50

Prix : À partir de 240€ (Grille tarifs sur demande)
Hors option et frais de livraison / récupération.



PISTOLET



capacité max : 750 billes



En option : pointeur laser
(pour les jeux en nocturne)

EQUIPEMENT

Bandeau serre-tête



Écran ultra

Homologué aux normes CE

Masque

BILLES



ARCHERY GAME

Enfants (+ 8 ans) Adultes Intérieur Extérieur Journée Nocturne



Adrénaline :



Sportif :



Installation :

Très en vogue aux États unis, l'Archerie Game est accessible à tout public. A mi-chemin entre le paintball et le tir à l'arc, l'**ARCHERY GAME** est une animation très simple d'utilisation. Les règles du jeu sont les mêmes que celles de la balle au prisonnier... avec une immersion pour incarner vos héros des célèbres films Hunger Games ou le Seigneur des Anneaux !

Surfaces préconisées :

- 200m² mini (10x20m) en format 10 joueurs (5vs5) (Exemples)
- 600m² mini (20x30m) en format 20 joueurs (10vs10)

Notice utilisation et scénario fournis : OUI

Exemple de scénario : Capture des coupelles
Le match va durer 7min et le but du jeu est double :

- Éliminer un maximum d'adversaires en les touchant avec une flèche
- Capturer un maximum de coupelles (situées en milieu de terrain) et les ramener dans sa base !

Éléments de scénario fournis :

- 1 Dynamite en mousse
- 1 Drapeau
- 10 Coupelles plastiques

Options :

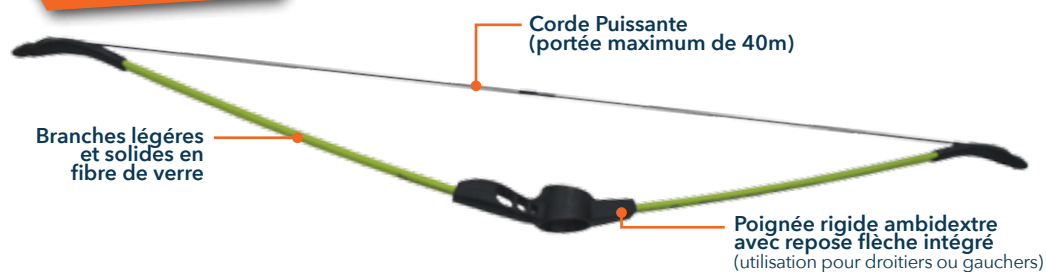
- Obstacles gonflables (6 à 10 conseillés selon format de jeu)
- Fumigène ou grenade de peinture (pour pimenter vos parties en extérieur !)
- Machine à fumée (en intérieur, type gymnase, hall...)
- Kit 10 cibles tactiles sans fil + écran affichage des scores

Nombre d'équipements disponibles : 120

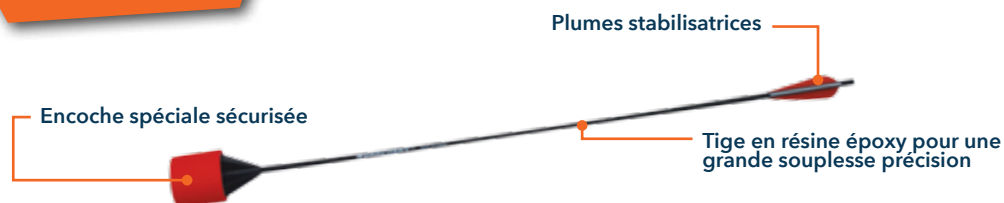
Prix : À partir de 320€ (Grille tarifs sur demande)
Hors option et frais de livraison / récupération.



ARC



FLÈCHE



MASQUE



Homologué aux normes CE

BUBBLE FOOT

Enfants (+ 8 ans) Adultes Intérieur Extérieur Journée Nocturne



Adrénaline :



Sportif :



Installation* :

**Sur surface non agressive et dégagée : herbe, sol gymnase, terrain artificiel.. Ne pas jouer à proximité d'obstacles (poteaux, arbres, barrières, buissons...)*

Le **BUBBLE FOOT** est un loisirs très sportif et particulièrement drôle à regarder !

Le principe est le même qu'au Foot : **marquer des buts**. Chaque joueur se retrouve dans une bulle géante (protégé de la tête au genou) et devra marquer un maximum de buts ... sans hésiter à projeter un maximum d'adversaires à plusieurs mètres !

Sur des surfaces réduites (100m²), il sera possible d'utiliser les Bubble avec un scénario différent : le Bubble Fight (sorte de SUMO multi-joueurs)

En bref, tout est permis avec ce jeu délirant !

Surfaces préconisées :

- 100m² ≈ (10*10m) en format 6 joueurs (3vs3)
- 900m² ≈ (30*30m) en format 12 joueurs (6vs6)

(Exemples)

Notice utilisation et scénario fournis : OUI

Exemple de scénario : Bubble Fight (adapté pour les surfaces de jeu réduites)

On matérialise au sol (avec des plots) un cercle de 10m de diamètre environ. Les joueurs s'installent à l'intérieur.

Au signal, il faudra pousser les adversaires hors de la limite (2 pieds à l'extérieur = élimination).

Un fois qu'il reste 2 ou 3 joueurs, on peut rétrécir la zone de jeu... Qui sera le survivant ?

Éléments de scénario fournis :

- 1 ballon
- 2 mini buts
- plots + souffleur électrique inclus (durée gonflage = 2min ≈ par Bubble)

Nombre d'équipements disponibles : 30

Prix : À partir de 300€ (bubble enfants) et 350€ (bubble ado/adultes)
(Grille tarifs sur demande)

Hors option et frais de livraison / récupération.



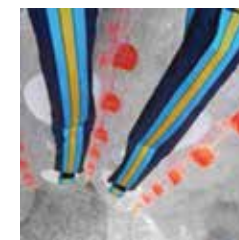
BUBBLE



Poignées souples anti-chocs



Valve de remplissage avec ressort anti-retour



Sangles renforcées réglables



Bubble foot ado/adultes Ø150cm



Bubble foot enfants Ø120cm

SUMO

Enfants (+ 6 ans) Adultes Intérieur Extérieur Journée Nocturne



Adrénaline :



Sportif :



Installation :

Enfilez votre énorme costume de **SUMO** avec gants et casque, saluez votre adversaire et en avant pour un combat mémorable !

Objectif : Faites tomber ou poussez votre adversaire hors du tatami. Mais attention, le combat est épuisant et seuls les plus valeureux gagneront.

Les costumes de sumo sont rembourrés de mousse et **4 tailles sont disponibles** pour tous les âges (enfants, ado, adultes et très grande taille).

Surfaces préconisées : 30 à 50m² (tapis toile 4m de diam fourni) :
Prévoir 3m tout autour du tapis

Notice utilisation et scénario fournis : OUI

Exemple de scénario : Inspiré de la règle officielle !

Après quelques échauffements sur la zone de jeu (le Cercle sacré !), l'objectif est de déséquilibrer son adversaire à l'intérieur de ce Cercle : dès qu'un joueur touche le sol avec sa main, genou, coude, ... c'est perdu !

Autre moyen de gagner : faire sortir son adversaire du Cercle (1 pied ou 1 main dehors = c'est perdu !)

Un tournoi comportera 5 combats consécutifs. Il faudra cumuler 3 victoires pour être vainqueur.

Note : En cas de chute (ou de sortie du Cercle) simultanée des deux adversaires, ce sera à l'arbitre de déterminer lequel a touché le sol le premier.

Options : • Tapis 4m diam. molletonné (10kg env)
• Kit SUMO 2 tailles différentes (exemple 1 ado + 1 adulte)

Nombre d'équipements disponibles : 2 kits enfants
1 kit ado
6 kits adultes

Prix : À partir de 100€ (enfants) / 120€ (jeune ado) / 150€ (ado et adulte)
par kit (1 kit = 2 tenues. Grille tarifs sur demande)
Hors option et frais de livraison / récupération.



ÉQUIPEMENT



BAZOOKA ET ARCHERY BALL

Enfants (+ 8 ans) Adultes Intérieur Extérieur Journée Nocturne



Adrénaline :



Sportif :



Installation :

Avec le **BAZOOKA BALL**, les billes de peinture sont remplacées par des billes en mousse (tendre) rendant l'activité très **FUN** et **accessible à tout public**. Un lot de billes est mis à disposition (à partager entre les joueurs) qu'il faudra ramasser durant les jeux... tout en faisant attention à ne pas se faire toucher !

Une alternative «silencieuse» et très **simple d'utilisation** (pas de bouteille d'air comprimé) est proposée avec l'**ARCHERY BALL**

Ces 2 activités sont praticables dans des espaces réduits en extérieur* ou intérieur (salle des fêtes, hall d'entrée, ...)

**Déconseillé en zone boisée ou sur des zones d'herbes hautes (risque de perte de billes)*

Surfaces préconisées :

- 300m² (20x15m) en format 6 joueurs (3vs3)
- 900m² (30x30m) en format 14 joueurs (7vs7)

△ Pour les jeux en extérieur : Prévoir, autour de la zone de jeu, une large zone (30m mini) afin de pouvoir récupérer les billes... (la portée de tir en cloche est de 25-30m)

Notice utilisation et scénario fournis : OUI

- Options :**
- Balles supplémentaires (pour plus de confort de jeu)
 - Balles clignotantes (pour les jeux en nocturne)
 - Obstacles gonflables (8 à 20 conseillés selon format de jeu)
 - Machine à fumée (en intérieur)
 - Fumigène ou grenade de peinture (pour pimenter vos parties en extérieur !)
 - Kit 10 cibles tactiles sans fil + écran affichage des scores
 - Plastrons avec cibles + écran affichage des scores



BAZOOKA BALL



ARCHERY BALL

BAZOOKA BALL



PROTECTION



ARCHERY BALL



Éléments de scénario fournis :

- 1 Dynamite mousse
- 2 Drapeaux
- 10 Coupelles plastiques

Nombre d'équipements disponibles : 16

Prix : (Grille tarifs sur demande)

À partir de 320€ (10 ARCHERY Ball + 60 billes)

À partir de 600€* (10 BAZOOKA ball + 100 billes + Air)

Hors option et frais de livraison / récupération.

**Chaque BAZOOKA Ball fonctionne avec une bouteille d'air comprimé (comme pour le paintball). L'activité nécessite donc une bouteille de plongée de 15L pour le remplissage en air. Pour les locations (sans animateur), cette contrainte nous impose de limiter nos livraisons à Paris, Ile de France et départements limitrophes (Dpt 27, 28, 61, 76, 14, ...) car nous vous livrons nous même.*

NOUVEAU !

Pour un comptage des points «irréfutables», vous pouvez ajouter l'option «plastrons avec cibles» : en touchant les plastrons, vos points s'afficheront en temps réel sur un tableau électronique...

Plus d'information en page 17 (Cibles interactives)

ART GAME

Enfants Adultes

Intérieur Extérieur

Journée Nocturne



Jeu collectif avec une dimension artistique et symbolique !

Mon premier est artistique

Mon deuxième est un jeu d'adresse en équipe où l'on s'amuse en même temps !

Mon troisième permet la diffusion d'un symbole ou message fort de votre entreprise ou association

Et mon tout est ... **L'ART GAME !**

Imaginez-vous dans une grande salle ou en extérieur, face à vous une grande fresque blanche (2mx4m par exemple) située à 15m environ. A cette distance, vous reconnaissez le contour du logo de votre entreprise (ou autre symbole).

A vos arcs..., prêt ? Dessinez !!

Surfaces préconisées : • 40 m² (5x8m) minimum.

Notice utilisation et scénario fournis : OUI

Détail du KIT de base :

- 3 Arcs
- 15 Flèches
- Peinture 5 coul. pour 150 tirs env. (peinture lavable à l'eau)
- Fresque tissu blanc (1,4x2m)

Options :

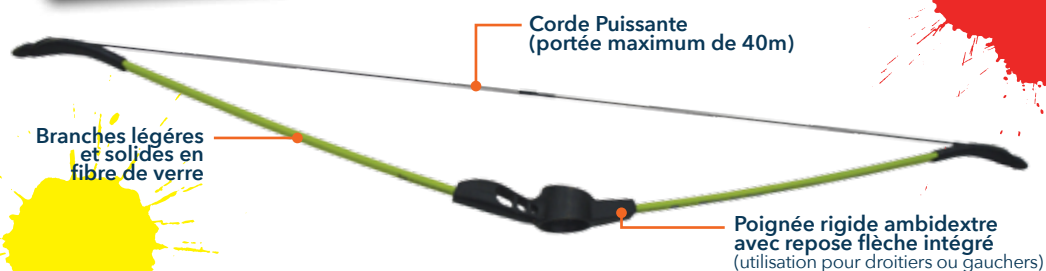
- Combinaisons jetables
- Peinture, arcs, flèches supplémentaires
- Fresque tissu blanc autre dimension

Nombre d'équipements disponibles : 10 KITS

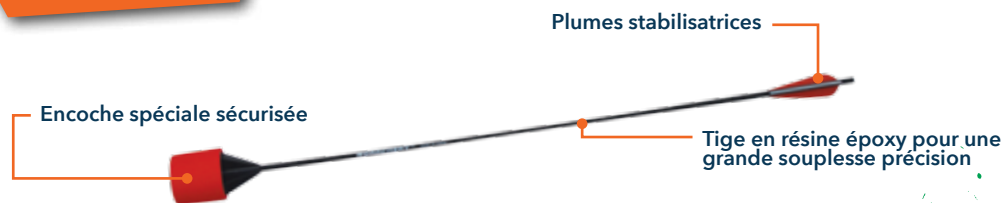
Prix : À partir de 200€ (Grille tarifs sur demande)
Hors frais de livraison et/ou récupération.



ARC



FLÈCHE



CIBLES INTERACTIVES

Enfants Adultes

Intérieur Extérieur

Journée Nocturne



Adrénaline :



Sportif :



Installation :

Ce kit est constitué de **10 CIBLES TACTILES INTERACTIVES** connectées sans fil à un panneau de score. Avec ses **10 jeux pré-enregistrés** préparez vous à disputer des matchs captivants et très dynamiques !

Les cibles peuvent être touchées avec les mains ou des projectiles (balles, nerfs, flèches, ...) afin de marquer un maximum de points dans un délai imparti. Les cibles peuvent se fixer sur de nombreux supports (bâches, murs...) ou se poser au sol. **De multiples effets de lumières et sons accompagnent les jeux.**

Il peut également être utilisé en complément d'une de nos activités pour dynamiser encore plus les scénarios : Archery Game en particulier mais aussi le Bazooka Ball, Fun Paintball, Lasergame ou WaterGame

- Surfaces préconisées :**
- **À partir de quelques m² :**
(Quelques exemples) Kit Cibles interactives seules (exemple : posées sur une table)
 - **À partir de 100/400m² :**
Kit Cibles interactives + autres jeux (Tirs sur cibles Archery ou autre)

Notice utilisation et scénario fournis : OUI

Exemple de scénario : Jeu N°1 «LIGHT HUNTER»

(Kit Cibles seules)

Deux cibles s'allument au hasard en vert ou en rouge. Dès qu'une cible est touchée, elle s'éteint et une autre cible s'allume de façon aléatoire. Accumulez le plus possible de points en touchant un maximum de cible de votre couleur.

Objectif : • **Plastron avec cible**

(Adapté avec les jeux d'opposition Archery Game, Bazooka Ball)

- **Machine à fumée** (En intérieur)
- **Cônes support cible** (60cm haut)

Nombre d'équipements disponibles : 1

Prix : (Grille tarifs sur demande)
À partir de 290€ (livré dans une valise sur pieds)
Hors option et frais de livraison / récupération.



VALISE JEUX & CIBLES INTERACTIVES



SUPPORTS CIBLES



(en option)

Plastron avec cible



cônes support cibles
(en option)

WATERGAME

Enfants (+ 5 ans) Adultes Intérieur Extérieur Journée Nocturne



Adrénaline :



Sportif :



Installation :

Pour petits et grands, découvrez l'un des meilleurs **jeux d'équipe rafraîchissants** : le **WATERGAME**... Le bonheur absolu quand la Température dépasse les 25°C !

L'objectif « officiel » est de **remplir les plastrons des adversaires**. En fin de partie, on vide les plastrons dans une bassine et c'est **le niveau le moins élevé qui a gagné !**

Le pack contient 2 fois plus de lanceurs à eau que de plastrons. Les stratégies sont ainsi plus variées : **défendre ses co-équipiers portant un plastron ou attaquer les adversaires...**

Surfaces préconisées : Plus la surface est réduite, plus les joueurs seront trempés !
(Quelques exemples)

- 400m² (20x20m) en format 10 joueurs (5vs5)
- 1600m² (40x40m) en format 20 joueurs (10vs10)

Notice utilisation et scénario fournis : OUI

Exemple de Scénario : Boules magiques
20 boules colorées sont placées au centre de la zone de jeu.
Seuls les joueurs portant un plastron est habilité à ramener les boules (1 à la fois). Ils pourront également remplir les plastrons adverses comme le feront les autres joueurs sans plastron...

Éléments de scénario fournis :

- 1 Dynamite en mousse
- 2 drapeaux
- 20 boules plastiques colorées

Options :

- Obstacles gonflables (8 à 20 conseillés selon format de jeu)
- Kit 10 cibles tactiles sans fil + écran affichage des scores

Nombre d'équipements disponibles : 80

Prix : À partir de 160€ (Grille tarifs sur demande)
Hors option et frais de livraison / récupération.



ÉQUIPEMENT



Portée d'environ 10m



Bille rouge indiquant le niveau d'eau



Prévoir une réserve d'eau suffisante :

- Par exemple avec 1 ou 2 poubelles de 80 litres (prévoir robinet ou tuyau d'arrosage à proximité)
- 2 seaux 10 à 20 litres (identiques) pour vider les plastrons en fin de chaque partie

OLYMPIADES DÉJANTÉES

Enfants Adultes

Intérieur Extérieur

Journée Nocturne



Adrénaline :



Sportif :



Installation :



Pour votre évènement privé ou professionnel (séminaire, fête de village, cousinade, anniversaire...), vous recherchez à générer de la cohésion et de l'entraide au sein des équipes ? Voici un pack d'activités «testées et approuvés» par **MOVING GAMES** : activités originales, drôles et sportives !

ACTIVITE N°1 : Challenge en relais «Tir sur cibles Archery» : avec flèches sécurisées (embout polystyrène), vous devez faire basculer au moins 3 fois la cible pour afficher le chiffre 4 et gagner le match. Chaque joueur tire 1 flèche et donne l'arc à son coéquipier pour le tir suivant, etc.

Avec l'option «cibles interactives», il faudra toucher un maximum de cibles de votre couleur qui s'allumeront de façon aléatoire (affichage des scores sur tableau LCD)

ACTIVITE N°2 : Tir à la corde : simple et classique, cette discipline olympique du début du 20e siècle n'est pas qu'une épreuve de force... C'est surtout un formidable support pour créer du lien, apprendre à coordonner l'action d'un groupe pour un objectif commun et surtout... générer de franches rigolades !

La longueur de nos cordes permet de faire jouer jusqu'à 50 pers en même temps !

ACTIVITE N°3 : Bubble FIGHT: Drôle et très sportif, le Bubble Fight est un mix du Bubble Foot et du combat de Sumo. Dans un espace de jeu réduit (cercle de 8 à 10m de diamètre), 4 à 12 joueurs équipés de Bubble devront pousser leur adversaire en dehors du cercle. De nombreux scénarios de jeu proposés !

Surfaces préconisées :

- 100 à 150m² mini conseillés pour faire les 3 activités en alternance
- 300m² mini pour faire les 3 activités en même temps

Notice utilisation et scénario fournis : OUI

BUBBLE FIGHT



TIR À LA CORDE



TIR ARCHERY SUR CIBLES



CIBLE 1234



- Options :**
- Kit 10 cibles interactives sans fil + écran affichage score + plots support
 - Longueur corde supplémentaire
 - Bubble supplémentaire

Nombre de packs Olympiade disponibles : 10

Prix : à partir de 390€



07 81 01 96 89
contact@moving-games.fr

www.moving-games.fr ou www.moving-paintball.fr

**NOS ACTIVITÉS SE DÉPLACENT
CHEZ VOUS !**



OU



En intérieur ou extérieur - Livraison en 48h/72h